Opole 02.08.2017

**REGULAMIN**

**TURNIEJU KOSZYKÓWKI 3X3

„STREETBALL CHALLENGE”
Opole 2017**

1. **ORGANIZATOR**

 - Opolska Liga Koszykówki „OLKA”

 - MOSiR Opole

1. **CEL IMPREZY**

- popularyzacja gry w koszykówkę

- promocja sportu
- propagowanie zdrowego trybu życia
- promocja weekendowej aktywności ruchowej
- promocja miasta Opola
- promocja opolskich firm

1. **TERMIN TURNIEJU**

Sobota 12.08.2017
Godz. 10.00 – 18.00

1. **MIEJSCE:**Boisko Orlik. Opole ul. Ojca Józefa Czaplaka 46 (boisko przy Uniwersytecie Opolskim)
2. **ZAPISY DO DNIA 12.08.2017**5.1 W turnieju weźmie udział 16 - 20 drużyn w kategorii „Open” (ILOŚĆ MIEJSC OGRANICZONA).
5.2 W razie zbyt dużej ilości zespołów będzie obowiązywać zasada „kto pierwszy ten lepszy”.
3. **WARUNKI UCZESTNICTWA**
	1. Udział w turnieju jest bezpłatny.
	2. Turniej rozgrywany będzie tylko w kategorii „Open”.
	3. Drużyna liczy 3 osoby + 1 rezerwowa (nie ma możliwości dopisywania dodatkowych zawodników do drużyny, po zamknięciu rejestracji).
	4. W przypadku udziału w turnieju osób niepełnoletnich, warunkiem uczestnictwa jest dostarczenie organizatorom pisemnej zgody opiekuna prawnego.
	5. Drużynę reprezentuje kapitan, który odpowiada za drużynę oraz wszelkie formalności związane z uczestnictwem w turnieju.
	6. Tylko gracze zgłoszeni w formularzu są upoważnieni do gry.
	Organizatorzy rezerwują sobie prawo do zdyskwalifikowania zespołu w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika nie zgłoszonego wcześniej w formularzu zgłoszeniowym.
	7. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania zawodnika ze względu na rażące, nieodpowiednie zachowanie na boisku jak i poza nim. Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużyną w udziału w turnieju na podstawie zachowania jednego członka drużyny.

1. **SYSTEM ROZGRYWEK**
	1. Rozgrywki prowadzone są w 4 grupach po 4 – 5 zespołów metodą każdy z każdym.
	2. O podziale drużyn na grupy zadecyduje losowanie.
	3. O kolejności miejsc w grupie decyduje:
* Liczba punktów (2 za zwycięstwo, 1 za przegraną),
* Wynik bezpośredniego meczu,
* Korzystniejsza różnica punktów.
	1. Z grupy wychodzą 2 zespoły tworząc pary ćwierćfinałowe, następnie półfinałowe, mecz o 3 miejsce oraz finał.
	2. System rozgrywek może ulec zmianie, z uwagi na ilość zgłoszonych drużyn.
1. **ZASADY GRY**
	1. Każda gra musi rozpocząć się udziałem dwóch trzyosobowych drużyn składających się z graczy uprzednio zgłoszonych do turnieju, a zakończyć, posiadając w składzie co najmniej 2 zawodników.
	2. O tym, która drużyna będzie w posiadaniu piłki jako pierwsza, decyduje losowanie.
	(Rzut za trzy losowo wybranego zawodnika jednej i drugiej drużyny – kto trafi ten zaczyna mecz).
	3. Każdy uzyskany kosz z półdystansu oraz z rzutów osobistych to 1 punkt.
	 Za kosz trafiony z dystansu (zza linii 3pkt) zalicza się 2 punkty.
	4. Czas gry wynosi 10 min, zwycięża drużyna z większą ilością punktów. Mecz kończy się przed czasem jeśli jedna z drużyn zdobędzie 21 pkt.
	5. W przypadku, gdy po 10 minutach wynik jest remisowy, zarządzana jest dogrywka trwająca 2 minuty. Dogrywkę rozpoczyna się od losowania.
	6. Grę po straconym koszu wznawiamy zza linii 3 pkt. piłką sprawdzającą tzw. „check” (podanie piłki do gracza przeciwnej drużyny) – wszyscy gracze drużyny ataku muszą wyjść poza linie rzutu za 3 pkt !!!

Piłka po przekroczeniu linii bocznej lub końcowej wznawiana jest bez potrzeby użycia zasady „check”.

Zawodnicy drużyny broniącej muszą znajdować się w strefie pola 2 pkt.

* 1. Po tzw. „przechwycie” gracze ataku wyprowadzają piłkę za pole linii 3 pkt
	(tylko podanie piłki czy też zawodnik z piłką musi wyjść za linie 3 pkt).
	2. Zabronione jest dobijanie piłki po rzucie drużyny przeciwnej. W takim wypadku drużyna przeciwna otrzymuje rzucone punkty oraz piłkę za błąd przeciwnika.
	Dobitka po rzucie własnej drużyny jest dozwolona.
	3. Każdej drużynie przysługuje jeden 1 minutowy czas możliwy do wzięcia tylko po straconym koszu.
	4. Mecz sędziuje sędzia wyznaczony przez organizatora.
	5. Należy dążyć do polubownego załatwiania wszelkich sporów w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów. Sędzia ma werdykt ostateczny.
	6. Złośliwe faule, zauważone przez sędziego będą karane rzutem za 1 punkt z linii rzutów wolnych oraz przekazaniem piłki drużynie pokrzywdzonej
	7. Brutalność w grze lub złe zachowanie podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia drużyny nagannie zachowującego się zawodnika z rywalizacji.
	8. Limit fauli na drużynie – 6, przy piątym i kolejnych faulach – rzut wolny.
	9. Reszta zasad według obowiązujących przepisów PZKosz.
	10. Zmiany zawodników są lotne, mogą one być dokonywane wyłącznie, gdy drużyna atakująca rozpoczyna akcję spoza linii 3 pkt.

1. **POSTANOWIENIA OGÓLNE**
	1. Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem.
	2. Organizatorzy turnieju nie biorą odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju.
	3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu.
	4. Uczestnicy zawodów przystępujący do rozgrywek zapoznali się z regulaminem i akceptują jego założenia i treść.
	5. Organizator zastrzega sobie prawo do podjęcia decyzji odnośnie kwestii nie ujętych w Regulaminie.
	6. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania turnieju w przypadku wystąpienia takich warunków atmosferycznych, które uniemożliwiałyby rozegranie turnieju.