Opole 8.09.2017

**REGULAMIN**

**TURNIEJU KOSZYKÓWKI**

**„Mistrzostwa Województwa Opolskiego 3x3 Karolinka Streetball”**

**ORGANIZATOR**

- Centrum Handlowe „Karolinka”

- MOSiR Opole

- OZKosz – Opolski Związek Koszykówki

1. **CEL IMPREZY**

- popularyzacja gry w koszykówkę

- promocja sportu  
- propagowanie zdrowego trybu życia  
- promocja weekendowej aktywności ruchowej  
- promocja miasta Opola

1. **TERMIN TURNIEJU**

Niedziela 24.09.2017  
Godz. 10.00 – 18.00

1. **MIEJSCE:**Parking przy Centrum Handlowym „Karolinka”, Opole, ul. Wrocławska 152/154, 45-837
2. **ZAPISY DO DNIA 22.09.2017**4.1 W turnieju wezmą udział drużyny żeńskie i męskie w kategoriach:

- OPEN

- U18 – rok ur. 2000, 2001, 2002

- U15 – rok ur. 2003, 2004, 2005

4.2 ILOŚĆ MIEJSC OGRANICZONA - w razie zbyt dużej ilości zespołów będzie obowiązywać zasada „kto pierwszy ten lepszy”.

1. **WARUNKI UCZESTNICTWA**
   1. Udział w turnieju jest odpłatny. Wpisowe wynosi 15 zł, od drużyny, które należy wpłacić do 22.09.2017 roku na numer konta: 09 1160 2202 0000 0002 1544 7245, dopiskiem opłata wpisowa na Mistrzostwa Województwa Opolskiego 3x3 Karolinka Streetball
   2. Turniej rozgrywany będzie w kategoriach jak w pkt 4.
   3. Drużyna liczy 3 osoby + 1 rezerwowa (nie ma możliwości dopisywania dodatkowych zawodników do drużyny, po zamknięciu rejestracji).
   4. W przypadku udziału w turnieju osób niepełnoletnich, warunkiem uczestnictwa jest dostarczenie organizatorom pisemnej zgody opiekuna prawnego.
   5. Drużynę reprezentuje kapitan, który odpowiada za drużynę oraz wszelkie formalności związane z uczestnictwem w turnieju.
   6. Tylko gracze zgłoszeni w formularzu są upoważnieni do gry.  
      Organizatorzy rezerwują sobie prawo do zdyskwalifikowania zespołu w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika nie zgłoszonego wcześniej w formularzu zgłoszeniowym.
   7. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania zawodnika ze względu na rażące, nieodpowiednie zachowanie na boisku jak i poza nim. Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużyną w udziału w turnieju na podstawie zachowania jednego członka drużyny.
2. **SYSTEM ROZGRYWEK**
   1. Rozgrywki prowadzone są w 4 grupach metodą każdy z każdym.
   2. O podziale drużyn na grupy zadecyduje losowanie.
   3. O kolejności miejsc w grupie decyduje:

* Liczba punktów (2 za zwycięstwo, 1 za przegraną),
* Wynik bezpośredniego meczu,
* Korzystniejsza różnica punktów.
  1. Z grupy wychodzą 2 zespoły tworząc pary ćwierćfinałowe, następnie półfinałowe, mecz o 3 miejsce oraz finał.
  2. System rozgrywek może ulec zmianie, z uwagi na ilość zgłoszonych drużyn.

1. **ZASADY GRY**
   1. Każda gra musi rozpocząć się udziałem dwóch trzyosobowych drużyn składających się z graczy uprzednio zgłoszonych do turnieju, a zakończyć, posiadając w składzie co najmniej 2 zawodników.
   2. O tym, która drużyna będzie w posiadaniu piłki jako pierwsza, decyduje losowanie.
   3. Każdy uzyskany kosz z półdystansu oraz z rzutów osobistych to 1 punkt.  
       Za kosz trafiony z dystansu (zza linii 6,25 m ) zalicza się 2 punkty.
   4. Czas gry wynosi 10 min, zwycięża drużyna z większą ilością punktów lub mecz kończy się przed czasem jeśli jedna z drużyn zdobędzie 21 pkt.
   5. W przypadku, gdy po 10 minutach wynik jest remisowy, zarządzana jest dogrywka trwająca 2 minuty. Dogrywkę rozpoczyna się od losowania.
   6. Grę po straconym koszu wznawiamy zza linii 6,25 m piłką sprawdzającą tzw. „check” (podanie piłki do gracza przeciwnej drużyny) – wszyscy gracze drużyny ataku muszą wyjść poza linie rzutu za 6,25 m !!!

Piłka po przekroczeniu linii bocznej lub końcowej wznawiana jest bez potrzeby użycia zasady „check”.

Zawodnicy drużyny broniącej muszą znajdować się w strefie pola 1 pkt.

* 1. Po tzw. „przechwycie” gracze ataku wyprowadzają piłkę za pole linii 6,25 m   
     (tylko podanie piłki czy też zawodnik z piłką musi wyjść za linie 3 pkt).
  2. Zabronione jest dobijanie piłki po rzucie drużyny przeciwnej. W takim wypadku drużyna przeciwna otrzymuje rzucone punkty oraz piłkę za błąd przeciwnika.  
     Dobitka po rzucie własnej drużyny jest dozwolona.
  3. Każdej drużynie przysługuje jeden 1 minutowy czas możliwy do wzięcia tylko po straconym koszu.
  4. Mecz sędziuje sędzia wyznaczony przez organizatora.
  5. Należy dążyć do polubownego załatwiania wszelkich sporów w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów. Sędzia ma werdykt ostateczny.
  6. Złośliwe faule, zauważone przez sędziego będą karane rzutem za 1 punkt z linii rzutów wolnych oraz przekazaniem piłki drużynie pokrzywdzonej
  7. Brutalność w grze lub złe zachowanie podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia drużyny nagannie zachowującego się zawodnika z rywalizacji.
  8. Po piątym faulu drużyny – rzut wolny wykonuje zawodnik drużyny przeciwnej.
  9. Reszta zasad według obowiązujących przepisów PZKosz.
  10. Zmiany zawodników są lotne, mogą one być dokonywane wyłącznie, gdy drużyna atakująca rozpoczyna akcję spoza linii 6,25 m .

**POSTANOWIENIA OGÓLNE**

* 1. Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem.
  2. Organizatorzy turnieju nie biorą odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju.
  3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu.
  4. Uczestnicy zawodów przystępujący do rozgrywek zapoznali się z regulaminem i akceptują jego założenia i treść.
  5. Organizator zastrzega sobie prawo do podjęcia decyzji odnośnie kwestii nie ujętych w Regulaminie.
  6. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania turnieju w przypadku wystąpienia takich warunków atmosferycznych, które uniemożliwiałyby rozegranie turnieju.