

REGULAMIN

TURNIEJU KOSZYKÓWKI

„Mistrzostwa Województwa

Opolskiego 3x3 Karolinka Streetball”

ORGANIZATOR

- MOSiR Opole
- OZKosz – Opolski Związek Koszykówki

1. CEL IMPREZY

- popularyzacja gry w koszykówkę
- promocja sportu
- propagowanie zdrowego trybu życia
- promocja weekendowej aktywności ruchowej
- promocja miasta Opola

2. TERMIN TURNIEJU

- | | | |
|-----------|------------|---------------------|
| Sobota | 23.06.2018 | rozpoczęcie godz.12 |
| Niedziela | 24.06.2018 | rozpoczęcie godz.12 |

3. MIEJSCE:

Parking przy Parku Handlowym „Karolinka”, Opole, ul. Wrocławska 152/154, 45-837

4. ZAPISY DO DNIA 21.06.2018

4.1 W turnieju wezmą udział drużyny żeńskie i męskie w kategoriach:

- OPEN
- U18 – rok ur. 2000, 2001,
- U16 – rok ur. 2002, 2003,
- U14 – rok ur. 2004, 2005,
- U12– rok ur. 2006 i młodsi

4.2 ILOŚĆ MIEJSC OGRANICZONA - w razie zbyt dużej ilości zespołów będzie obowiązywać zasada „kto pierwszy ten lepszy”.

5. WARUNKI UCZESTNICTWA

- 5.1. Udział w turnieju jest odpłatny. Wpisowe wynosi 15 zł, od drużyny, które należy wpłacić do 21.06.2018 roku na numer konta: 09 1160 2202 0000 0002 1544 7245, dopiskiem opłata wpisowa na Mistrzostwa Województwa Opolskiego 3x3 Karolinka Streetball
- 5.2. Turniej rozgrywany będzie w kategoriach jak w pkt 4.
- 5.3. Drużyna liczy 3 osoby + 1 rezerwowa (nie ma możliwości dopisywania dodatkowych zawodników do drużyny, po zamknięciu rejestracji).
- 5.4. W przypadku udziału w turnieju osób niepełnoletnich, warunkiem uczestnictwa jest dostarczenie organizatorom pisemnej zgody opiekuna prawnego.
- 5.5. W przypadku uczestników w Kategorii U12, U14 na miejscu musi być obecny pełnoletni opiekun.
- 5.6. Drużynę reprezentuje kapitan, który odpowiada za drużynę oraz wszelkie formalności związane z uczestnictwem w turnieju.
- 5.7. Tylko gracze zgłoszeni w formularzu są upoważnieni do gry. Organizatorzy rezerwują sobie prawo do zdyskwalifikowania zespołu w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika nie zgłoszonego wcześniej w formularzu zgłoszeniowym.
- 5.8. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania zawodnika ze względu na rażące, nieodpowiednie zachowanie na boisku jak i poza nim. Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużyną w udziału w turnieju na podstawie zachowania jednego członka drużyny.

6. SYSTEM ROZGRYWEK

- 6.1. Rozgrywki prowadzone są w 4 grupach metodą każdy z każdym.
- 6.2. O podziale drużyn na grupy zadecyduje losowanie.
- 6.3. O kolejności miejsc w grupie decyduje:
 - Liczba punktów (2 za zwycięstwo, 1 za przegraną),
 - Wynik bezpośredniego meczu,
 - Korzystniejsza różnica punktów.
- 6.4. Z grupy wychodzą 2 zespoły tworząc pary ćwierćfinałowe, następnie półfinałowe, mecz o 3 miejsce oraz finał.
- 6.5. Mecze grupowe odbędą się 23 czerwca (sobota) natomiast rozgrywki finałowe 24 czerwca (niedziela)
- 6.6. System rozgrywek może ulec zmianie, z uwagi na ilość zgłoszonych drużyn.

7. ZASADY GRY

- 7.1. Każda gra musi rozpocząć się udziałem dwóch trzyosobowych drużyn składających się z graczy uprzednio zgłoszonych do turnieju, a zakończyć, posiadając w składzie co najmniej 2 zawodników.
- 7.2. O tym, która drużyna będzie w posiadaniu piłki jako pierwsza, decyduje losowanie.
- 7.3. Każdy uzyskany kosz z półdystansu oraz z rzutów osobistych to 1 punkt. Za kosz trafiony z dystansu (zza linii 6,75 m) zalicza się 2 punkty.
- 7.4. Czas gry wynosi 10 min, zwycięża drużyna z większą ilością punktów lub mecz kończy się przed czasem jeśli jedna z drużyn zdobędzie 21 pkt.
- 7.5. W przypadku, gdy po 10 minutach wynik jest remisowy, zarządzana jest dogrywka trwająca 2 minuty. Dogrywkę rozpoczyna się od losowania.

- 7.6. Grę po straconym koszu wznawiamy zza linii 6,75 m piłką sprawdzającą tzw. „check” (podanie piłki do gracza przeciwnej drużyny) – wszyscy gracze drużyny ataku muszą wyjść poza linie rzutu za 6,75 m !!!
Piłka po przekroczeniu linii bocznej lub końcowej wznawiana jest bez potrzeby użycia zasady „check”.
Zawodnicy drużyny broniącej muszą znajdować się w strefie pola 1 pkt.
- 7.7. Po tzw. „przechwycie” gracze ataku wyprowadzają piłkę za pole linii 6,75 m (tylko podanie piłki czy też zawodnik z piłką musi wyjść za linie 2 pkt).
- 7.8. Zabronione jest dobijanie piłki po rzucie drużyny przeciwnej. W takim wypadku drużyna przeciwna otrzymuje rzucone punkty oraz piłkę za błąd przeciwnika. Dobitka po rzucie własnej drużyny jest dozwolona.
- 7.9. Każdej drużynie przysługuje jeden 1 minutowy czas możliwy do wzięcia tylko po straconym koszu.
- 7.10. Mecz sędziuje sędzia wyznaczony przez organizatora.
- 7.11. Należy dążyć do polubownego załatwiania wszelkich sporów w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów. Sędzia ma werdykt ostateczny.
- 7.12. Złośliwe faule, zauważone przez sędziego będą karane rzutem za 1 punkt z linii rzutów wolnych oraz przekazaniem piłki drużynie pokrzywdzonej
- 7.13. Brutalność w grze lub złe zachowanie podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia drużyny nagannie zachowującego się zawodnika z rywalizacji.
- 7.14. Po piątym faulu drużyny – rzut wolny wykonuje zawodnik drużyny przeciwnej.
- 7.15. Reszta zasad według obowiązujących przepisów PZKosz.
- 7.16. Zmiany zawodników są lotne, mogą one być dokonywane wyłącznie, gdy drużyna atakująca rozpoczyna akcję spoza linii 6,75 m .

POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 7.17. Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem.
- 7.18. Organizatorzy turnieju nie biorą odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje zawodników powstałe w trakcie turnieju.
- 7.19. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany regulaminu.
- 7.20. Uczestnicy zawodów przystępujący do rozgrywek zapoznali się z regulaminem i akceptują jego założenia i treść.
- 7.21. Organizator zastrzega sobie prawo do podjęcia decyzji odnośnie kwestii nie ujętych w Regulaminie.
- 7.22. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania turnieju w przypadku wystąpienia takich warunków atmosferycznych, które uniemożliwiałyby rozegranie turnieju.