

Water Skyball

Wyciąg z przepisów

Water Skyball (WSB) to bezkontaktowy sport wodny, rozgrywany z piłką, w basenie, pomiędzy dwiema dwuosobowymi drużynami. Nie ma zawodnika rezerwowego. Celem gry jest zdobywanie bramek (punktów bramkowych).

Strefy

W strefie bramkowej może znajdować się tylko jeden zawodnik. Może być nim również gracz drużyny przeciwnej.

Drużyna broniąca przejmuje piłkę od przeciwnika jeśli:

- przejmie piłkę w trakcie podania wykonywanego przez przeciwnika,
- przejmie piłkę w trakcie rzutu na bramkę;

- piłka jest w strefie środkowej. Obaj zawodnicy drużyny atakującej znajdują się w tej samej strefie. Gracz wchodzi do strefy obronnej drużyny przeciwnej (Front Interception);
- jeden zawodnik drużyny atakującej znajduje się w strefie środkowej z piłką, a obaj zawodnicy drużyny broniącej również znajdują się w strefie środkowej (Rear Interception);



Punktacja

Bramki za 1 i 2 punkty można zdobyć z rzutów oddanych z strefy środkowej.

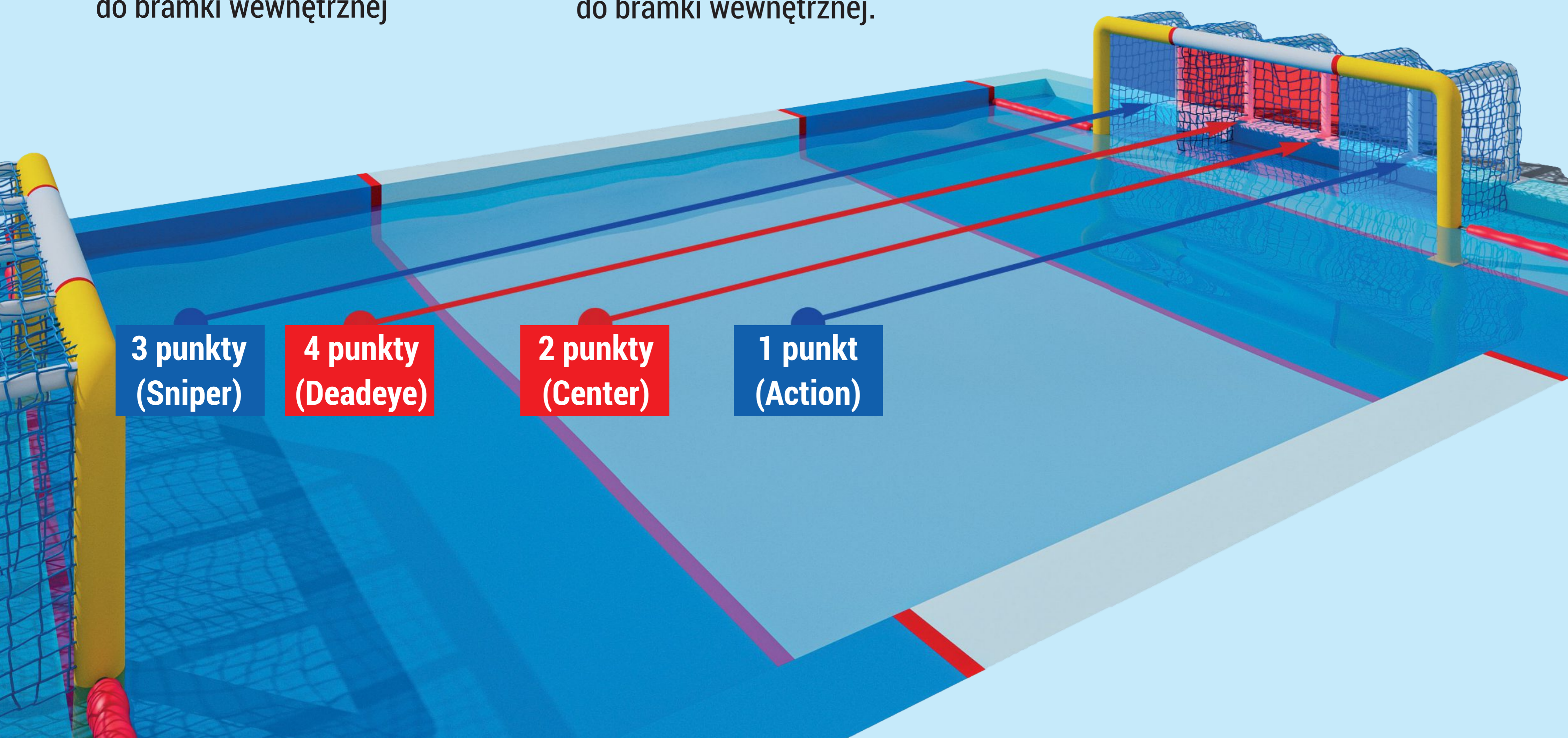
- 2 punkty (Center) – trafienie do bramki wewnętrznej

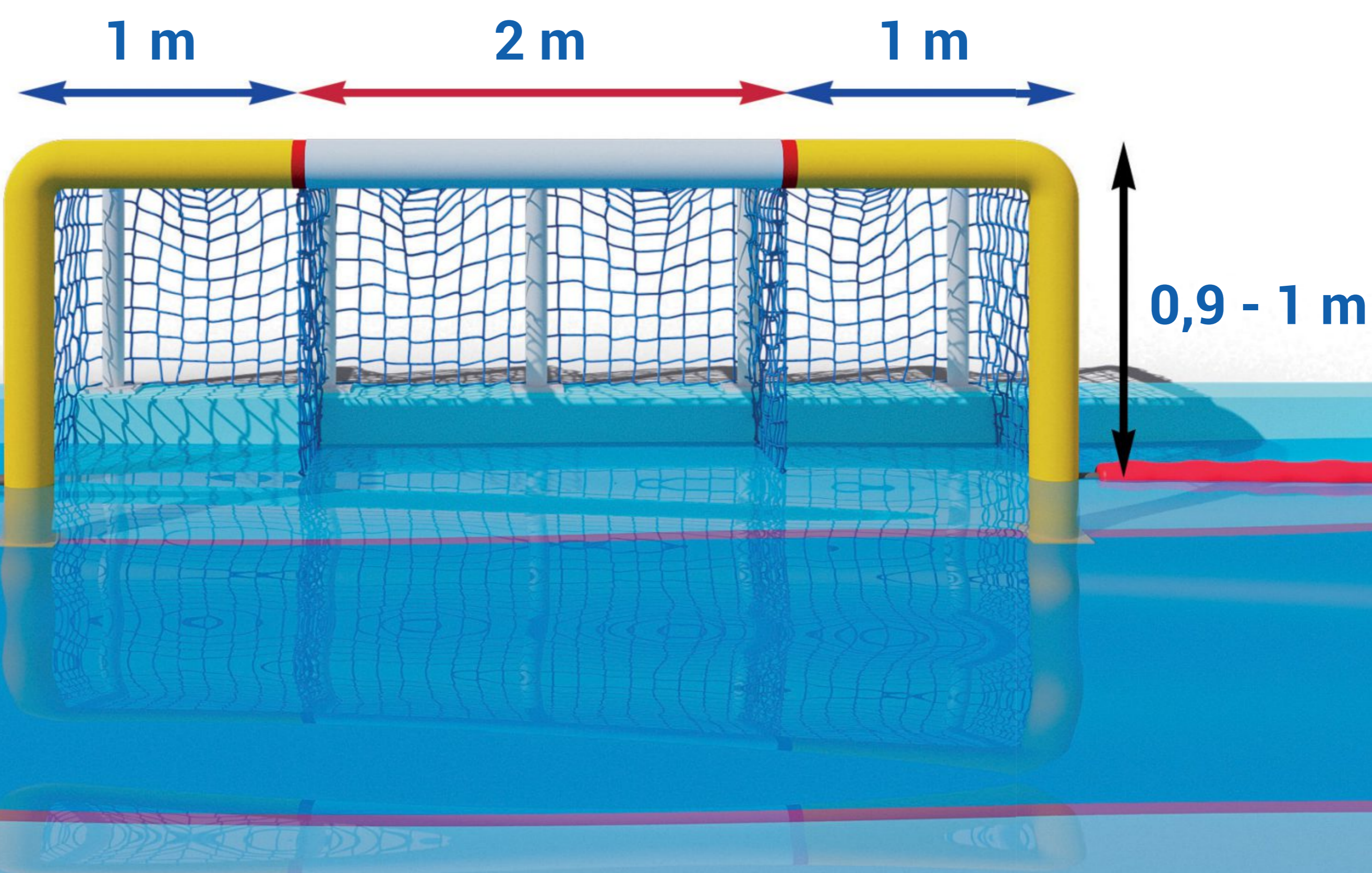
Bramki za 2 i 4 punkty można zdobyć z rzutów wystrzelonych z własnej strefy bramkowej.

- 4 punkty (Deadeye) – trafienie do bramki wewnętrznej.

Bramka może być zdobyta z każdego miejsca pola gry, oprócz strefy bramkowej przeciwnika.

Gra nie może zakończyć się remisem.





Mecz Czas trwania meczu to 10 minut. Drużyna liczy 2 zawodników.

Ogólne zasady

Zawodnicy ustawiają się na swoich połowach boiska, po jednym w strefie obronnej i środkowej. Gra rozpoczyna się od gwizdka sędziego, a przed zdobyciem bramki należy wykonać co najmniej jedno podanie.

W strefie bramkowej może znajdować się maksymalnie jeden zawodnik drużyny broniącej lub jeden zawodnik drużyny atakującej.

Zarówno wejście do własnej strefy bramkowej jak i strefy bramkowej przeciwnika jest zabronione w sytuacji kiedy jest tam już inny zawodnik.

Nie ma ograniczeń co do maksymalnej liczby osób w polu środkowym.

We własnej strefie bramkowej zawodnicy mogą blokować piłkę obiema rękami, uderzać jedną ręką, uderzać pięścią, podawać oraz strzelać do bramki przeciwnika.

W strefie bramkowej piłka może być trzymana biernie przez maksymalnie 8 sekund. Jeżeli zawodnik nadal posiada piłkę, nie podejmując żadnych działań, sędzia przerywa grę, a druga drużyna może ją wznowić rzutem autowym.

Rzuty karne

Rzut karny jest wykonywany przez 1 zawodnika drużyny atakującej i broniony przez 1 zawodnika drużyny broniącej.

Są dyktowane za:

blok oburęczny, rzut oburęczny, trzymanie piłki obiema rękami, chwytanie piłki, kontakt fizyczny (dotyk), niesportowe zachowanie.

Sędzia może podyktować 1, 2 lub 3 rzuty karne za 1 przewinienie. 1 pkt przyznawany jest tylko za trafienie do bramki wewnętrznej.

Kontakt

<https://www.waterskyball.com/>

<https://www.waterskyballineurope.eu>

Facebook
Waterskyball

